

Inscripción cursada 2° semestre (Agosto - Diciembre 2026)

Estimados estudiantes:

Se recuerda que en esta cursada ya no se encuentra disponible la opción de recurrar materias de 1° y 2° año.

En caso que, hubiesen quedado pendientes de cursar materias del primer o segundo año de estudios, tendrán aún la posibilidad de rendir como estudiantes LIBRES los siguientes espacios curriculares (**sólo en el turno diciembre 2026. En el turno febrero/marzo 2027, NO HAY MESAS DE EXÁMENES LIBRES.**

Materias de Formación General:

Inglés I - Inglés II - Taller de Creatividad e Innovación - Estudios de los Movimientos Sociales y Políticos Contemporáneos –

Materias de Fundamento:

Organización empresarial - Matemática - Estadística - Introducción a la informática - Algoritmos Estructura de datos - Taller de computación I- Taller de computación II

SE DEBERÁ CONTEMPLAR EL RÉGIMEN DE CORRELATIVIDADES VIGENTE.

Para que sean incorporados en la plataforma y/o en las listas de asistencia, deberán completar el formulario que encontrarán al final de este documento y tener abonado el arancel correspondiente al mes de julio 2026. Los aranceles se abonan en efectivo, de lunes a viernes de 10 a 17.45 en la PB del edificio en la oficina de recaudaciones.

Para que puedan considerar los horarios del segundo semestre, copiamos los mismos a continuación.

HORARIOS AGOSTO-DICIEMBRE 2026

Las materias que están en verde se cursan de manera virtual.

3º AÑO - PRIMER CUATRIMESTRE – PLAN 170

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
1º 18,05/ 18,45 Hs					
2º 18,45/ 19,25 Hs	TALLER DE PRÁCTICA DE SISTEMAS SAN JORGE	CALIDAD DE SOFTWARE FERNANDEZ	ADMINIS. DE PROYECTOS LOMBARDERO	TALLER DE PRÁCTICA DE SISTEMAS SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO
3º 19,25/ 20,05 Hs	TALLER DE PRÁCTICA DE SISTEMAS SAN JORGE	CALIDAD DE SOFTWARE FERNANDEZ	ADMINIS. DE PROYECTOS LOMBARDERO	TALLER DE PRÁCTICA DE SISTEMAS SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO
4º 20,10 / 20,50 Hs	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	CALIDAD DE SOFTWARE FERNANDEZ	ADMINIS. DE PROYECTOS LOMBARDERO	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO
5º 20,50 /21,30 Hs	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	ORIENTACIÓN PROFESIONAL SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO
6º 21,30/ 22,10 Hs	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	ORIENTACIÓN PROFESIONAL SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN V LOMBARDERO	DISEÑO DE SISTEMAS SAN JORGE	

3º AÑO- SEGUNDO CUATRIMESTRE – PLAN 170

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
1º 18,05/ 18,45 Hs				TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	
2º 18,45/ 19,25 Hs		PP3: INTEGRACIÓN DE TECNOLOGIA SAN JORGE	PP3: INTEGRACIÓN DE TECNOLOGIA SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	
3º 19,25/ 20,05 Hs	SEGURIDAD E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	PP3: INTEGRACIÓN DE TECNOLOGIA SAN JORGE	COMPUTACIÓN AVANZADA SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ
4º 20,10 / 20,50 Hs	SEGURIDAD E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	PP3: INTEGRACIÓN DE TECNOLOGIA SAN JORGE	COMPUTACIÓN AVANZADA SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ
5º 20,50 /21,30 Hs	SEGURIDAD E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	COMPUTACIÓN AVANZADA SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ.
6º 21,30/ 22,10 Hs	SEGURIDAD E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ	COMPUTACIÓN AVANZADA SAN JORGE	TALLER DE COMPUTACIÓN VI LOMBARDERO	PP4: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS FERNANDEZ

También informamos el régimen de correlatividades vigente;

Código	a) Espacios Curriculares	b) para cursar, tener aprobados los Trabajos Prácticos (es decir tener aprobada la cursada sin final) de:		c) para rendir examen final, tener aprobado los exámenes finales de:	
1.2.3.8	Sistemas Administrativos	1.1.2.1	Organización Empresarial	1.1.2.1	Organización Empresarial
1.2.3.9	Arquitectura y Sistemas Operativos	-----	-----	1.1.2.2	Introducción a la Informática
1.2.2.10	Estructura de datos	1.1.2.3	Algoritmos	1.1.2.3	Algoritmos
1.2.2.11	Taller de computación II	1.1.2.4	Taller de Computación I	1.1.2.4	Taller de Computación I
1.2.2.12	Estadística	-----	-----	1.1.2.5	Matemática
1.2.1.13	Inglés II	1.1.1.6	Inglés I	1.1.1.6	Inglés I
2.1.3.15	Modelos estratégicos de negocios	-----	-----	1.2.3.8	Sistemas Administrativos
2.1.4.16	PP1: Diseño y administración de base de datos	-----	-----	1.2.3.9	Arquitectura y Sistemas
2.1.3.17	Técnicas de almacenamiento de datos	1.2.2.10	Estructura de Datos	1.2.2.10	Estructura de Datos
				1.2.2.11	Taller de Computación II
2.1.3.18	Programación orientada a objetos	1.2.2.10	Estructura de Datos	1.2.2.10	Estructura de Datos
				1.2.3.11	Taller de Computación II
2.1.3.19	Taller de computación III	1.2.2.11	Taller de Computación II	1.2.2.11	Taller de Computación II
2.1.1.20	Ética y deontología profesional	-----	-----	-----	-----
2.2.3.21	Análisis y metodología de sistemas	-----	-----	2.1.3.15	Modelos Estratégicos de Negocios
2.2.3.22	Redes de comunicación informática	-----	-----	1.2.3.9	Arquitectura y Sistemas Operativos
2.2.4.23	PP2: Integración de programación	2.1.3.17	Técnicas de Almacenamiento de Datos,	2.1.3.17	Técnicas de Almacenamiento de Datos,
		2.1.3.18	Programación Orientada a Objetos	2.1.3.18	Programación Orientada a Objetos
				2.1.3.19	Taller de Computación III
2.2.3.24	Taller de Computación IV	2.1.3.19	Taller de Computación III	2.1.3.19	Taller de Computación III
2.2.2.25	Simulación de procesos	-----	-----	1.2.2.12	Estadística
2.2.1.26	Estudios de los movimientos sociales y políticos contemporáneos	-----	-----	-----	-----
3.1.3.27	Administración de proyectos	-----	-----	2.2.3.21	Análisis y Metodología de Sistemas
3.1.3.28	Diseño de sistemas	2.1.3.18	Programación Orientada a Objetos	2.1.3.18	Programación Orientada a Objetos
		2.2.3.21	Análisis y Metodología de Sistemas	2.2.3.21	Análisis y Metodología de Sistemas
3.1.3.29	Calidad de Software				Integración de

		-----	-----	2.2.4.23	Programación
3.1.3.30	Taller de computación V	2.2.3.24	Taller de Computación IV	2.2.3.24	Taller de Computación IV
3.1.1.31	DI: Orientación Profesional	-----	-----	-----	-----
3.1.3.32	DI: Taller de práctica de sistemas	2.2.3.21	Análisis y Metodología de Sistemas	2.2.3.21	Análisis y Metodología de Sistemas
3.2.4.33	PP4: Integración de sistemas	3.1.3.27	Administración de Proyectos	3.1.3.27	Administración de Proyectos
				3.1.3.28	Diseño de Sistemas
				3.1.3.29	Calidad de Software
		3.1.3.30	Taller de Computación V	3.1.3.30	Taller de Computación V
3.2.3.34	Seguridad e integridad de sistemas	-----	-----	3.1.3.28	Diseño de Sistemas
3.2.4.36	DI: PP5 Taller de computación VI	3.1.3.27	Administración de Proyectos	3.1.3.27	Administración de Proyectos
				3.1.3.28	Diseño de Sistemas
				3.1.3.29	Calidad de Software
		3.1.3.30	Taller de Computación V	3.1.3.30	Taller de Computación V
3.2.3.37	DI: Computación Avanzada	-----	-----	3.1.3.30	Taller de Computación V

Las clases inician el lunes 3/8.

Haremos 2 cortes en la inscripción:

Corte 1: Se procesarán las inscripciones realizadas hasta el viernes 31/7 y que tuviesen los aranceles al día. El lunes 3/08 tendrán acceso en la plataforma en todos los espacios curriculares que debiesen cursar y estarán en las listas de las materias que se cursan de forma presencial.

Corte 2: Se procesarán las inscripciones realizadas hasta el 14/08 (a las 13 horas) y tuviesen los aranceles al día.

Con respecto a la asignación de materias, informamos que:

Los/las estudiantes que debiesen cursar materias del 3° Año 1° Cuatrimestre **NO podrán cursar materias correspondientes al 3° 2° cuatrimestre.**

Les recordamos que contamos con el asesoramiento del Lic. En Psicología Jorge Torreiro (jorgetorreiro@irso.edu.ar), a cargo del departamento de Orientación.

¡Les deseamos una exitosa cursada Agosto/Diciembre 2026!

Equipo Directivo IRSO

LINK INSCRIPCIÓN

<https://forms.gle/HDQTCUodLo74Zio27>